Mental ray for Maya インストール手順

1、 Mental ray plug-in のインストール

 1.1 下記リンクの NVIDIA mental ray の製品ページにて必要事項を記入し、必要なバー ジョンのチェックボックスを入れてから「今すぐダウンロード」をクリックすると、 記載したメールアドレス宛にダウンロードリンクが送られてくるのでインストーラ ーを入手する。

http://www.nvidia.co.jp/object/download-mental-ray-jp.html

名		• 姓		
電子メールアドレス		・確認メール		
* 王	Please Select	肩書		1
会社名		*役職	役職 (Job Role)	
* 業種	業種 (Industry)			
・どのバージョンの m	ental ray for Maya をダウンロード	ノますか?		
NVIDIA mental r	ay for Maya 2017 (Linux)	NVIDIA menta	l ray for Maya 2016 (Linux)	
NVIDIA mental r	ay for Maya 2017 (Windows)	NVIDIA menta	l ray for Maya 2016 (Windows)	
NVIDIA mental r	ay for Maya 2017 (Mac OS X)	NVIDIA menta	l ray for Maya 2016 (Mac OS X)	
NVIDIA (7) mental ray	for Maya について、どのような情報	るをお持ちですか ?		

1.2 ダウンロードしたファイル(例:mental-ray-For-Maya2016-WIN-1.0.1.zip)を展開 し、Maya がインストールされた PC で下記のファイルを実行する。

mental-ray-For-Maya2016-WIN-1.0.1.exe

※同時に展開される menrayray-standalone-for-Maya-2016-WIN-1.0.1. exe は Maya 上で mental ray を動作させる plug-in ファイルでは無いので注意。 1.3 "同意して続行する(A)"をクリック。



1.4 インストールが開始されるので完了されるまで待つ。

NVIDIA インストーラー		- 🗆 X
NVIDIA mental パージョン 1.14	ray 3.14 for Maya 2016	
 システム チェック 使用許諾契約書 オプション インストール 完了 	インストールが進行中です Installing MDL Material Exchange	
	民為(日)	次へ(1) キャンセル(に)

1.5 終了メッセージが表示されたら、"Launch Professional Application Center"のチェ ックを入れたまま"閉じる(C)"をクリックし、インストールを完了させる。



1.6 Professional Application Center ウィンドウが表示されるので"UPDATE NOW"を クリックしてアップデートを行う。



2、 ネットワーク版ライセンスのアクティベーション

2.1 Product Activation Keys(PAK)の入手

株式会社アスクからライセンスを購入すると PAK が提供される。 (※PAK はライセンス登録に必要となるため取り扱いに注意)

2.2 NVIDIA Enterprise アカウントの作成

ライセンス登録には NVIDIA Enterprise アカウントが必要となるため、まだアカウ ントを取得していない場合には下記リンクより Enterprise アカウントを作成する。

https://nvid.nvidia.com/NvidiaUtilities/#/createNewuser

2.3 作成したアカウントを使用して下記リンクから Enterprise サイトにログオンし、 "NVIDIA LICENSING PORTAL"をクリックすると下の画面に切り替わる。

https://nvid.nvidia.com/dashboard/



2.4 画面左のメニューから"Redeem Product Activation Keys"を選択すると、以下の画 面が表示される。この画面の入力ボックスに提供された PAK を入力し"Redeem"ボ タンをクリックする。

Software & Services	Redeem Product Activation Keys
Product Information	reacon rioudor rouradon rego
Product Search	Use the form below to register additional keys for your account.
License History	
Search Line Items	
Recent Product Releases	
Redeem Product Activation Keys	
Rendering Licensing	
Search Licenses	
View Licenses By Host	
View Licenses Generated by User	Redeem

2.5 画面が切り替わるので、Primary 3D application を"Maya"へ変更し"Submit"ボタンをクリックする。再度画面が切り替わるのでもう一度"Submit"ボタンをクリックして登録を完了させる。

Primary 3D application: *	Maya
Su	ibmit Cancel
Product Activation Key was	s redeemed successfully
Please go to your products	

2.6 画面左のメニューから"License History"を選択して入力した PAK の文字列が表示される事を確認し、PAK の右側の三本線のアイコンにマウスカーソルを合わせ、表示される"License(s)"アイコンの上でクリックを行い、ライセンス発行画面に移動する。

Software & Services Product Information	License History		
License History	Listed below are your keys. To view the detail	s of a partic	Jar key, click on the key number. Canceled keys are
Search Line Items	not displayed.		
Recent Product Releases		Manage	
Redeem Product Activation Keys	License History	License:	52 2
Rendering Licensing Search Licenses	License(s)	=	

2.7 "Generate"ボタンをクリックすると画面が切り替わるので、登録するライセンスサ ーバー用 PC の MAC アドレスを"Server Host ID"に、PC 名を"Hosts Name"に入力 して、再度"Generate"ボタンをクリックする。

Software & Services Product Information Product Search	Order Number: WTr N TRIDU COC
License History	Generate
Search Line Items Recent Product Releases Redeem Product Activation Keys Rendering Licensing Search Licenses View Licenses By Host	Line Number: 1 - mental ray - Network Total Number of Licenses: 1 License Applicable to Product(s): <u>Version</u> 3.99 <u>Description</u> mental ray 1 Available
View Licenses Generated by User	Generate

Product Information	Generate Licen	ses		
Product Search				
License History			Number of Learner	Number of Lineare As
Search Line Items			Available	Generate
Recent Product Releases	License Applicable to Product(s):		1	1
Redeem Product Activation Keys	Version Description 3.99 mental ray			
endering Licensing	Select an existing License Host from	the list or enter a new one		
Search Licenses	Existing License Hosts	-Select an existing License	Host V	
View Licenses By Host	Server Host ID	MAC Address		
View Licenses Generated by	Host Name			
User	Port (optional)			
Grid Licensing	Host Description (optional)			
Search License Servers	10. 0.000 800	50°		
	Generate			

2.8 ライセンス確認画面に切り替わるので、"Save All"を選択し".lic"ファイルを任意の場所に保存して、アクティベーション作業を完了させる。

View Licenses	
Below are the licenses you just generated.	
License Overview Print Friendly Save All	
License Applicable to Product(s): <u>Version Description</u> 3.99 mental ray	
License Quantity: 1	Expiration Date: Apr 5, 2018
Generated By: "I have an	
# Issued by INFIDIA Corporation on 2017-04-05 # SERVER	
INCREMENT mentaliary motors 3:99000 03-apr-2018 1 DDP-G ISSUER=NVIDIA ISSUED=05-apr-2017 BORROW=2160 NVIDIA Corporation 2016"/ 33. NH1 H WHENH I ISSUED=2548665 1046674 (http://	NOTICE="Copyright \
P621 3050 A505 07012130 IDEA AD1342001	LA LI MLY

- 3、 ライセンスサーバーのインストール/設定 (※Windows OS での作業例)
- 3.1 2.7 で登録したライセンスサーバー用 PC を用意して起動させる。 他のクライアント PC からの認証要求をブロックしない様に FireWall を設定する事。
- 3.2 Mental ray のインストールフォルダの"LicenseServer"フォルダにある下記ファイ ルをダブルクリックしてインストーラーを実行する。

Lmadmin-x64_n6_11_14_0_1.exe

3.3 デフォルト設定のまま"Next"をクリックして進め、ファイルコピー中の下記の3点の確認は全てチェックを入れて"Next"で継続する。



Install Visual C++2008Redistributable Package Run as a service Start server now(※ない場合にはそのまま進めて問題なし)

3.4 インストールが完了したら 3.1 の"LisenceServer"フォルダにあるデーモン実行プロ グラムの"nvidia.exe"を下記フォルダにコピーする。

C: ¥Program Files ¥FlexNet Publisher License Server Manager

3.5 OS を再起動する。

3.6 ウェブブラウザ上で下記アドレスを入力して FlexNet Publisher の管理画面を開き、 初期 User Name と Password の"admin"でログオンする(初回ログオン時にパスワ ード変更を促されるので必ず変更して"Save"を行う)

← → Http://localhost:8090/systeminfo	・ P マ 目 C 目 FlexNet License Adminis ×	-
FlexNet Publisher"		? X Help Sign Out
		Dashboard Administration
Vorumust sign into the Administration <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administration</u> <u>Administ</u>	on area. Click <u>here</u> to go to the Sign In page.	
©2016 Flexera Software LLC. All Rights Res	erved.	

http://localhost:8090/systeminfo

3.7 左側メニューの"Vender Daemon Configuration"を選択して Vender Daemons の "Import License"をクリックし、切り替わった画面の"参照"ボタンから保存した".lic "ファイルを選択して"Import License"ボタンをクリックする。

-					Dashbo
System Information	Vendor Daemons				
User	Name 🔺	Status	FlexNet Publisher Version	Port	
Alert Configuration					
Server Configuration]				
$\langle \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \! \!$					
Vendor Daemon Configuration					

System Information License File from Your Local Machine: ① Overwrite License File on License Server	System License File from Your Local Machine: Information 参照… Overwrite License File on License Server Import License Cancel	-Qo	Import License File	
Overwrite License File on License Server	Overwrite License File on License Server	System nformation	License File from Your Local Machine:	参照。
	Import License Cancel		Overwrite License File on License Server	

3.8 インポートが実行されると、緑文字でライセンス読み込み完了と nvidia のデーモン が設定されたメッセージが表示されるので"OK"をクリックして完了させる。



3.9 Vender Daemons 画面に戻るので、追加された nvida の Status が"Up"になってい る事を確認する。

System formation	Vendor Daemons		
User	Name 🔺	Status	FlexNet Pu
nfiguration	nvidia	Up	

4、 Mental ray plug-in のライセンス登録

4.1 Mental ray for Maya がインストールされた PC 上にて、Professional Application Center を開き、Mental ray 3.14 for Maya2016 の③に"ポート番号@ライセンスサ ーバ名"を入力後、"ADD LICENSE"をクリックして認証を行う(※ポート番号は FlexNet の初期値では 27000)



4.2 成功すると下記画像の状態となり認証が完了する。

0	Professional Application Cent	er	- ×
Pro	ducts:	UPDATE NOW	\$
8	 MDL Material Exchange 		
	mentalray 3.14 for Maya Version 3.14.3.41 Floating license server Issued on: April 05, 2017 Valid through: April 05, 2018 Server: scolar and 7	2016	<_
2	• mentalray 3.14 fo Profe	essional GPU	

※本ドキュメントに記載されているファイル名やバージョンは予告無く変更される場合があります。