

Mental ray for Maya インストール手順

1、Mental ray plug-in のインストール

- 1.1 下記リンクの NVIDIA mental ray の製品ページにて必要事項を記入し、必要なバージョンのチェックボックスを入れてから「今すぐダウンロード」をクリックすると、記載したメールアドレス宛にダウンロードリンクが送られてくるのでインストーラーを入手する。

<http://www.nvidia.co.jp/object/download-mental-ray-jp.html>

無料ダウンロード: NVIDIA® の Autodesk Maya 用 mental ray® プラグイン

NVIDIA mental ray は映画製作、視覚効果、アニメーション、デザイン視覚化で最も広く利用されている 3D レンダリングソリューションです。

その NVIDIA mental ray が Maya のビューポート内でインタラクティブに利用できるようになりました。場면을モデル化し、アニメーション化し、照明を付けるとき、最終的なフレームを確認できます。

Autodesk Maya 用 mental ray の無料版* を今すぐダウンロードし、あなたの想像力を表現しましょう。

*名	<input type="text"/>	*姓	<input type="text"/>
*電子メールアドレス	<input type="text"/>	*確認メール	<input type="text"/>
*国	Please Select	肩書	<input type="text"/>
会社名	<input type="text"/>	*役職	役職 (Job Role)
*業種	業種 (Industry)		

*どのバージョンの mental ray for Maya をダウンロードしますか?

<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2017 (Linux)	<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2016 (Linux)
<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2017 (Windows)	<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2016 (Windows)
<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2017 (Mac OS X)	<input type="checkbox"/> NVIDIA mental ray for Maya 2016 (Mac OS X)

NVIDIA の mental ray for Maya について、どのような情報をお持ちですか?

今すぐダウンロード

*必ず入力してください

このフォームに記入することで、NVIDIA から電子メールでの通知を受け取ることに同意するものとします。

NVIDIA では、お客様のプライバシーを尊重しています。

- 1.2 ダウンロードしたファイル(例:mental-ray-For-Maya2016-WIN-1.0.1.zip)を展開し、Maya がインストールされた PC で下記のファイルを実行する。

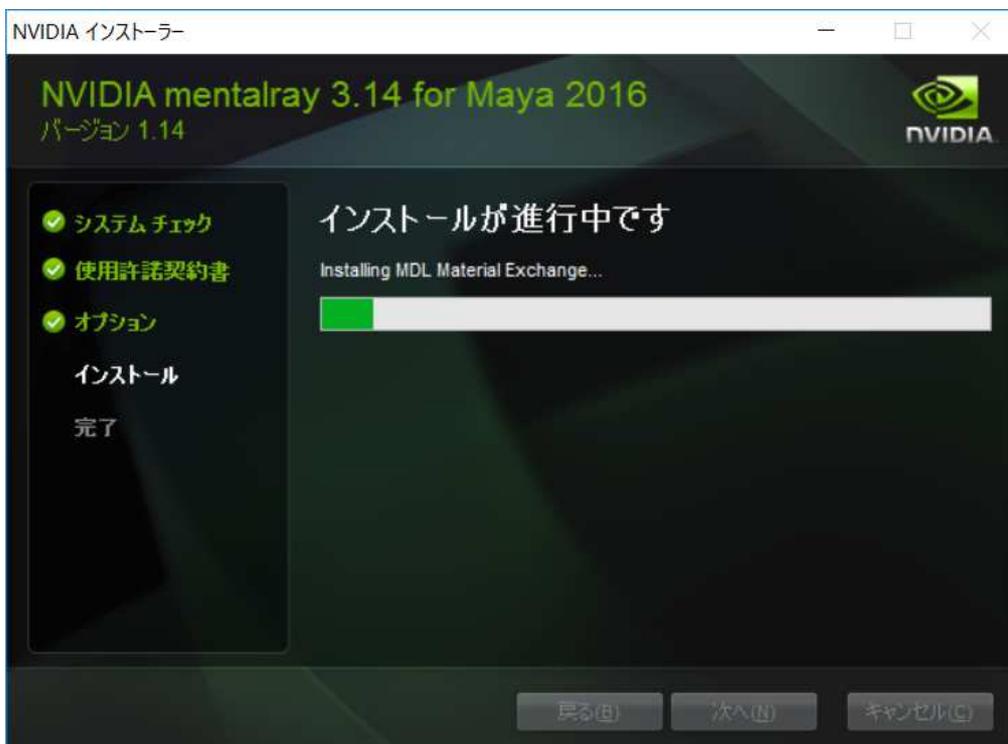
mental-ray-For-Maya2016-WIN-1.0.1.exe

※同時に展開される menrayray-standalone-for-Maya-2016-WIN-1.0.1. exe は Maya 上で mental ray を動作させる plug-in ファイルでは無いので注意。

1.3 “同意して続行する(A)”をクリック。



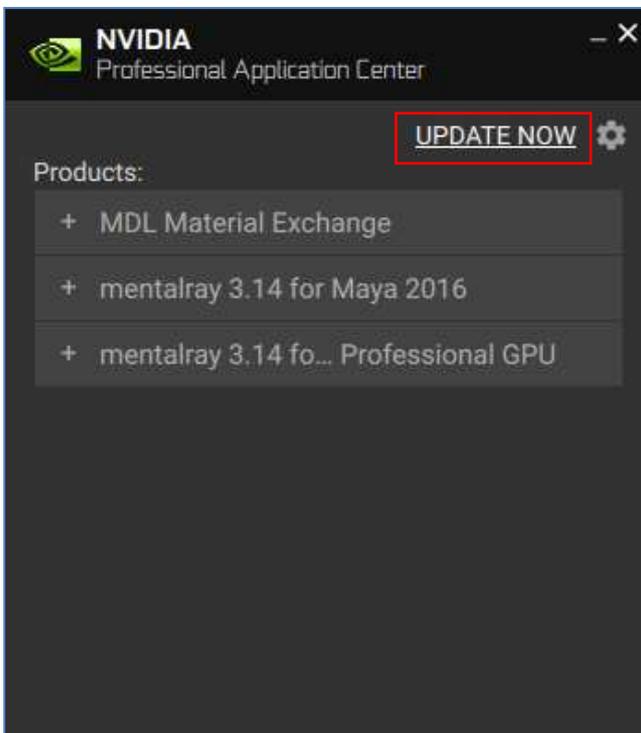
1.4 インストールが開始されるので完了されるまで待つ。



- 1.5 終了メッセージが表示されたら、“Launch Professional Application Center”のチェックを入れたまま“閉じる(C)”をクリックし、インストールを完了させる。



- 1.6 Professional Application Center ウィンドウが表示されるので“UPDATE NOW”をクリックしてアップデートを行う。



2、ネットワーク版ライセンスのアクティベーション

2.1 Product Activation Keys(PAK)の入手

株式会社アスクからライセンスを購入すると PAK が提供される。
(※PAK はライセンス登録に必要となるため取り扱いに注意)

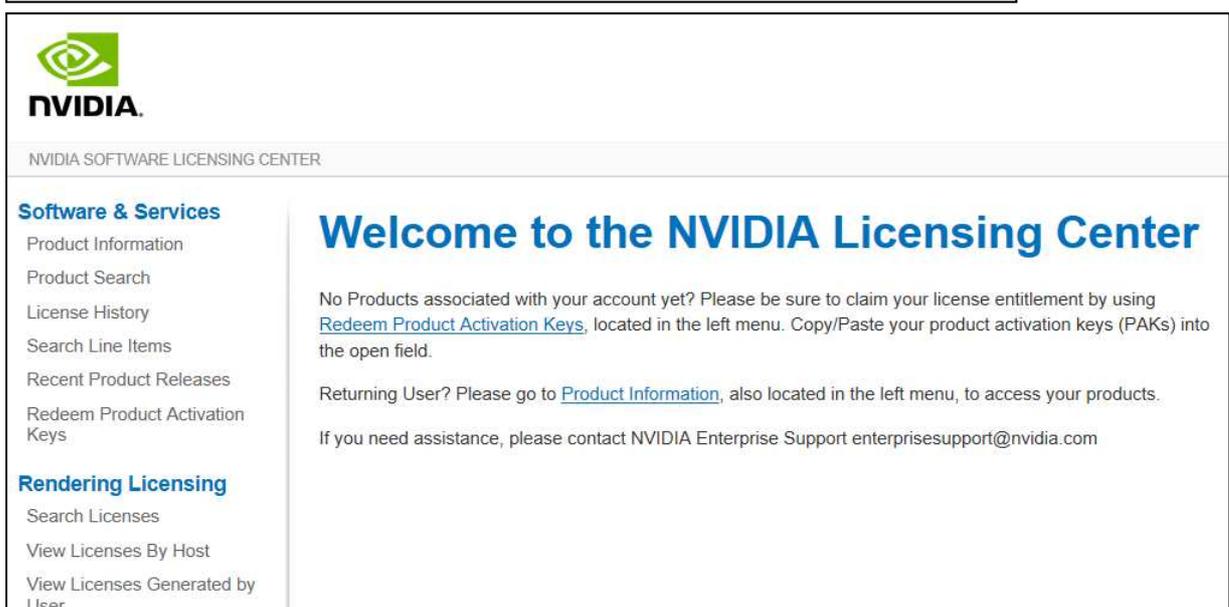
2.2 NVIDIA Enterprise アカウントの作成

ライセンス登録には NVIDIA Enterprise アカウントが必要となるため、まだアカウントを取得していない場合には下記リンクより Enterprise アカウントを作成する。

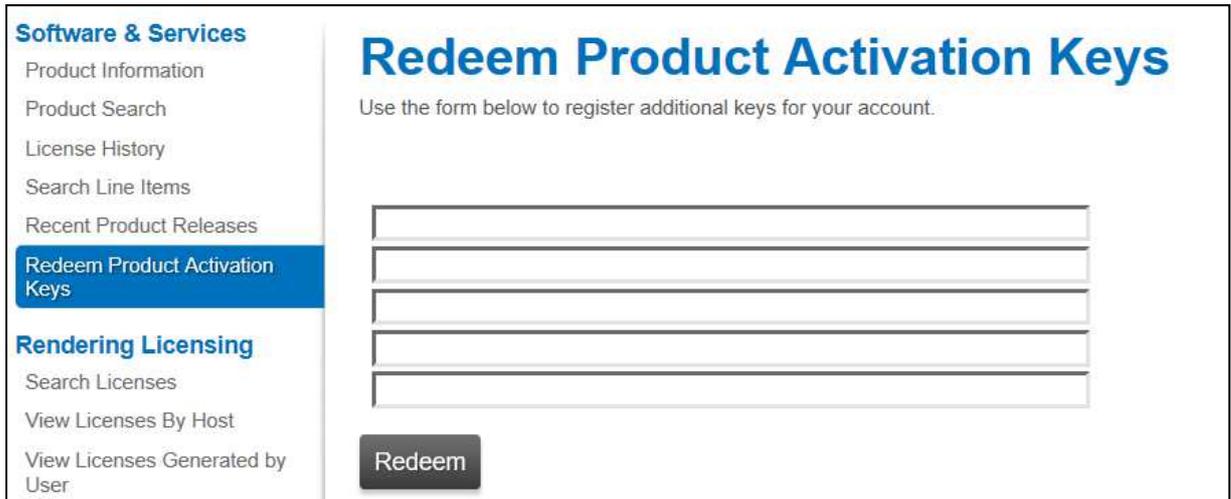
<https://nvid.nvidia.com/NvidiaUtilities/#/createNewuser>

2.3 作成したアカウントを使用して下記リンクから Enterprise サイトにログオンし、“NVIDIA LICENSING PORTAL”をクリックすると下の画面に切り替わる。

<https://nvid.nvidia.com/dashboard/>



- 2.4 画面左のメニューから“Redeem Product Activation Keys”を選択すると、以下の画面が表示される。この画面の入力ボックスに提供された PAK を入力し“Redeem”ボタンをクリックする。



Software & Services

- Product Information
- Product Search
- License History
- Search Line Items
- Recent Product Releases
- Redeem Product Activation Keys**

Rendering Licensing

- Search Licenses
- View Licenses By Host
- View Licenses Generated by User

Redeem Product Activation Keys

Use the form below to register additional keys for your account.

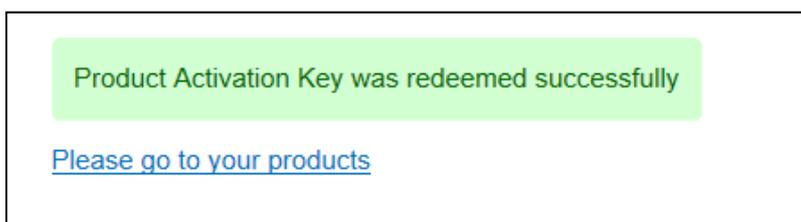
Redeem

- 2.5 画面が切り替わるので、Primary 3D application を“Maya”へ変更し“Submit”ボタンをクリックする。再度画面が切り替わるのもう一度“Submit”ボタンをクリックして登録を完了させる。

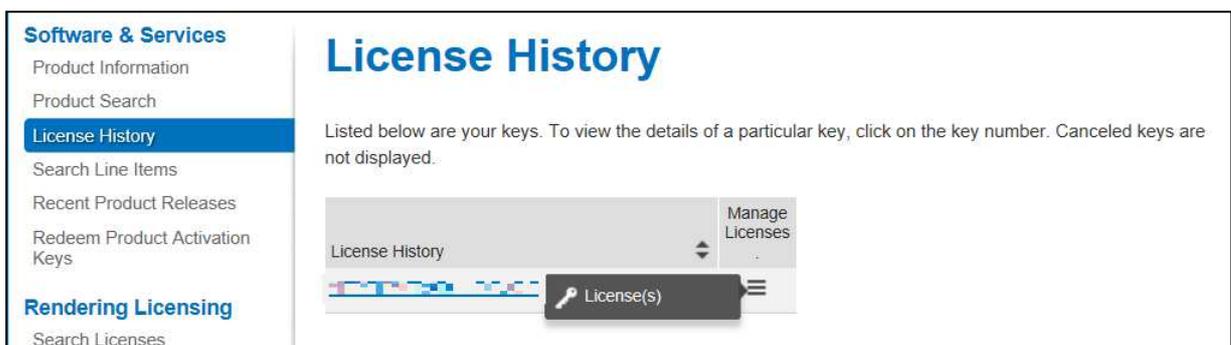


Primary 3D application: * Maya

Submit Cancel



- 2.6 画面左のメニューから“License History”を選択して入力した PAK の文字列が表示される事を確認し、PAK の右側の三本線のアイコンにマウスカーソルを合わせ、表示される“License(s)”アイコンの上でクリックを行い、ライセンス発行画面に移動する。



Software & Services

- Product Information
- Product Search
- License History**
- Search Line Items
- Recent Product Releases
- Redeem Product Activation Keys

Rendering Licensing

- Search Licenses

License History

Listed below are your keys. To view the details of a particular key, click on the key number. Canceled keys are not displayed.

License History Manage Licenses

License(s)

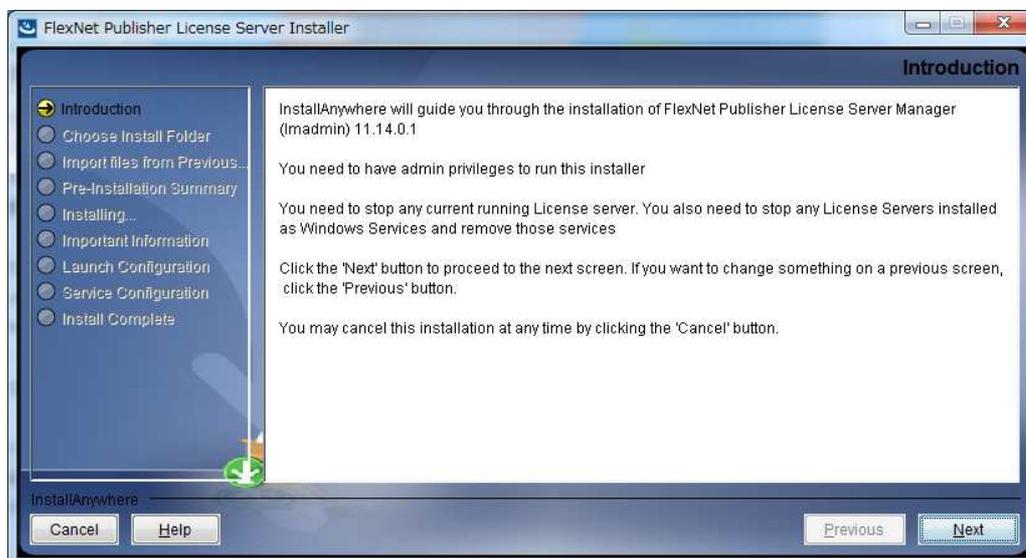
3、ライセンスサーバーのインストール/設定

(※Windows OS での作業例)

- 3.1 2.7 で登録したライセンスサーバー用 PC を用意して起動させる。
他のクライアント PC からの認証要求をブロックしない様に FireWall を設定する事。
- 3.2 Mental ray のインストールフォルダの“LicenseServer”フォルダにある下記ファイルをダブルクリックしてインストーラーを実行する。

Lmadmin-x64_n6_11_14_0_1.exe

- 3.3 デフォルト設定のまま“Next”をクリックして進め、ファイルコピー中の下記の3点の確認は全てチェックを入れて“Next”で継続する。



Install Visual C++2008Redistributable Package

Run as a service

Start server now(※ない場合にはそのまま進めて問題なし)

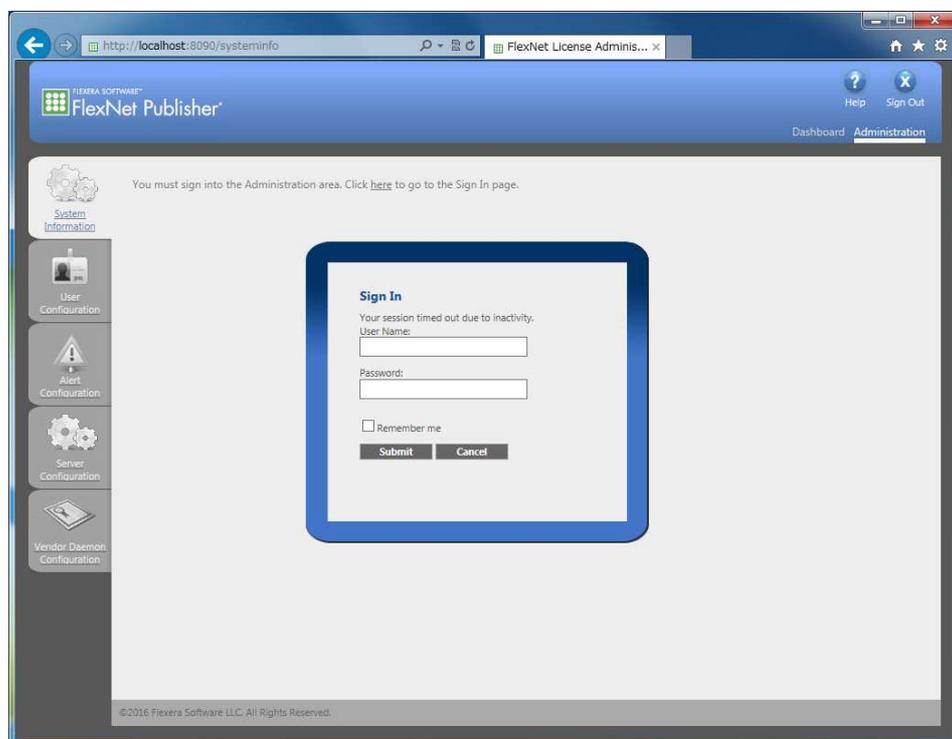
- 3.4 インストールが完了したら 3.1 の“LicenseServer”フォルダにあるデーモン実行プログラムの“nvidia.exe”を下記フォルダにコピーする。

C:¥Program Files¥FlexNet Publisher License Server Manager

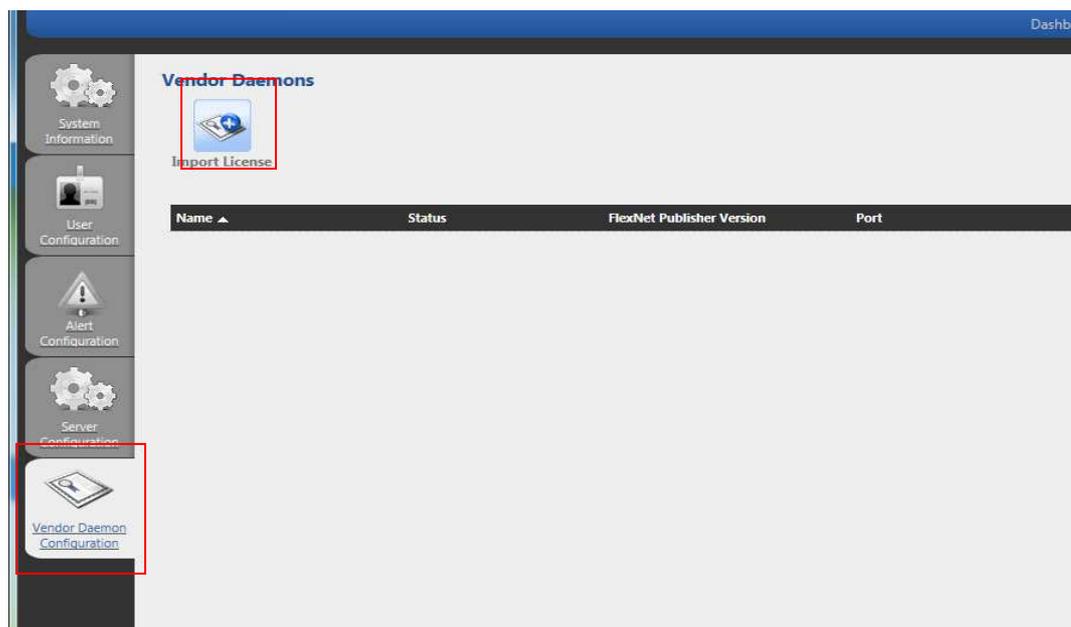
- 3.5 OS を再起動する。

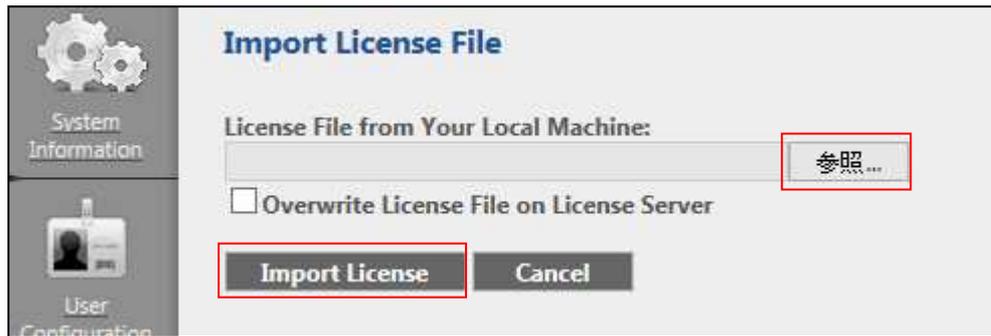
- 3.6 ウェブブラウザ上で下記アドレスを入力して FlexNet Publisher の管理画面を開き、初期 User Name と Password の“admin”でログオンする（初回ログオン時にパスワード変更を促されるので必ず変更して“Save”を行う）

<http://localhost:8090/systeminfo>

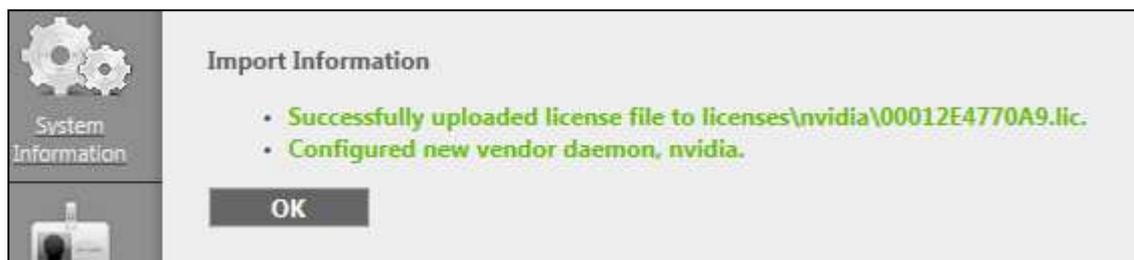


- 3.7 左側メニューの“Vender Daemon Configuration”を選択して Vender Daemons の “Import License”をクリックし、切り替わった画面の“参照”ボタンから保存した“.lic”ファイルを選択して“Import License”ボタンをクリックする。





- 3.8 インポートが実行されると、緑文字でライセンス読み込み完了と nvidia のデーモンが設定されたメッセージが表示されるので“OK”をクリックして完了させる。

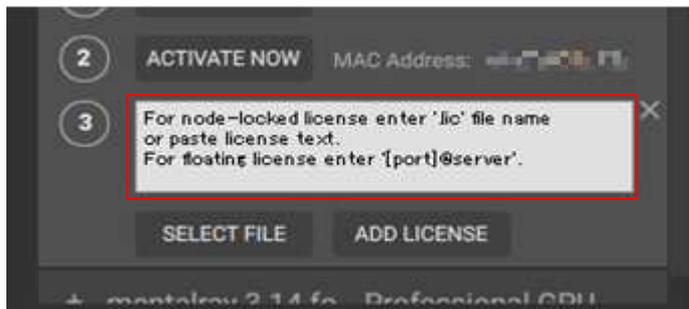


- 3.9 Vender Daemons 画面に戻るので、追加された nvida の Status が“Up”になっている事を確認する。

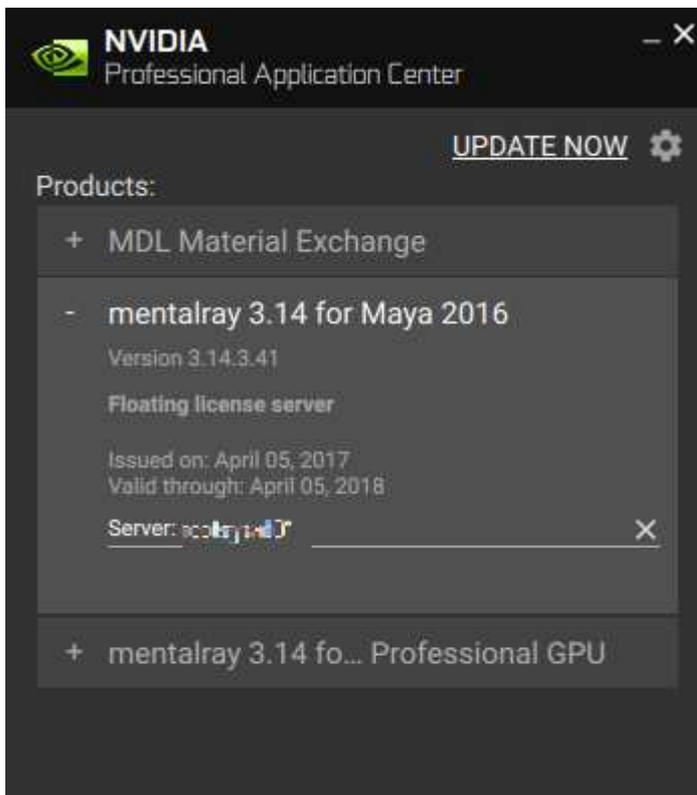


4、Mental ray plug-in のライセンス登録

- 4.1 Mental ray for Maya がインストールされた PC 上にて、Professional Application Center を開き、Mental ray 3.14 for Maya2016 の③に“ポート番号@ライセンスサーバ名”を入力後、“ADD LICENSE”をクリックして認証を行う(※ポート番号は FlexNet の初期値では 27000)



- 4.2 成功すると下記画像の状態となり認証が完了する。



※本ドキュメントに記載されているファイル名やバージョンは予告無く変更される場合があります。